LAPORAN PROYEK KOLABORASI AKHIR SEMESTER I

**SISTEM INFORMASI**

**PORTAL ARTIKEL CATATAN SEKOLAH**

****

Diajukan untuk Melengkapi Tugas Proyek Kolaborasi Akhir Semester 1

Pada Kompetensi keahlian Pengembangan Perangkat Lunak dan Gim

Disusun Oleh:

Nama : Erstaveda Diyanretno Cinta Anggreini

NIS : 9074

Kelas : X RPL C

**Kondentrasi Keahlian Rekayasa Perangkat Lunak**

**SMK Negeri 2 Karanganyar**

**Tahun Ajaran 2023/2024**

**i**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

Laporan Proyek Kolaborasi Akhir Semester telah diajukan oleh:

Nama : Erstaveda Diyanretno Cinta Anggreini

NIS : 9074

Kelas : X RPL C

Konsentrasi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak

Sekolah : SMK N 2 Karanganyar

Telah diperiksa dan disetujui oleh Pembimbing Proyek Kolaborasi sebagai syarat untuk penilaian Sumatif Akhir Semester 1 Tahun Ajaran 2023/2024

Konsentrasi Keahlian Rekaya Perangkat Lunak dan Gim pada :

Hari :

Tanggal :

Menyetujui,

Kepala SMK N 2 Karanganyar Guru Pembimbing

**Drs. Soetanto, M.T.** **Arief Kurniawan, S.T.**

NIP. 19661029 199802 1 002 NIP. 19801218 201001 1 008

ii

**HALAMAN PENGESAHAN**

Laporan Proyek Kolaborasi Akhir Semester 1 telah diajukan:

Nama : Erstaveda Diyanretno Cinta Anggreini

NIS : 9074

Kelas : X RPL C

Konsentrasi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak

Sekolah : SMK N 2 Karanganyar

Telah berhasil dipertahankan didepan penguji dalam presentasi tugas proyek kolaborasi akhir semester 1 pada konsentasi keahlian Rekayasa Perangkat Lunak dan Gim pada:

Ditetapkan di : Karanganyar

Tanggal :

Mengesahkan,

Guru Pembimbing Penguji

**Arief Kurniawan, S.T.** **Budi Sulistyo, S.Kom., M.Kom.**

NIP. 19801218 201001 1 008 NIP. 19661029 199802 1 002

Mengetahui,

Kepala SMK N 2 Karanganyar

**Drs. Soetanto, M.T.**

NIP. 19661029 199802 1 002

iii

**KATA PENGANTAR**

Bismillah, Alhamdulillah. Puji syukur saya panjatkan kehadirat Tuhan Yang maha Esa, Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan laporn proyek kolaborasi akhir semester 1. Penyusunan laporn ini tidak terlepas dari bimbingan dan bantuan guru-guru SMK N 2 Karanganyar serta *support* dari teman-teman sehingga saya dapat menyelesaikan laporan ini.

Dalam kesempatan ini, saya mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Drs. Soetanto selaku Kepala Sekolah SMK N 2 Karanganyar.
2. Bapak Budi Sulistyo, S.Kom., M.Kom. selaku kepala Kensentrasi Keahlian Rekayasa Perangkat Lunak.
3. Bapak Arief Kurniawan, S.T selaku guru pembimbing.
4. Bapak Agung Wiratmo, S.Pd., selaku guru penguji.
5. Teman-teman seperjuangan

Saya menyadari laporan ini masih banyak kekurangan, maka saya mengharapkan kritik dan saran yang membangun dan semoga laporan ini bermanfaat bagi pembaca.

Karanganyar, 5 Desember 2023

Penulis,

iv

**DAFTAR ISI**

Hal

Cover ……………………………………………………….......…………………….i

Halaman Persetujuan …………………………………………………...……………ii

Halaman Pengesahan ……………………………………………………………......iii

Kata Pengantar ………………………………………………………………………iv

Daftar isi ……………………………………………………………………………..v

BAB I Pendahuluan ………………………………………………………………….1

1. Latar Belakang …………………………………………………………...1
2. Rumusan Masalah ………………………………………………………..1
3. Batasan Masalah …………………………………………………………1
4. Tujuan Penelitian ………………………………………………………...1
5. Manfaat Penelitian ……………………………………………………….1

BAB II Landasan Teori ………………………………………………………………2

1. Teori 1 ……………………………………………………………………2
2. Teori 2 ……………………………………………………………………2
3. Teori 2 ……………………………………………………………………2

BAB III Analisis Perancangan ……………………………………………………….5

1. Analisis kebutuhan ……………………………………………………….5
2. Kebutuhan Perangkat keras …………………………………………..5
3. Kebutuhan Perangkat Lunak …………………………………………5
4. Perancangan Database ……………………………………………………5
5. Alur system ……………………………………………………………….5

BAB IV Implementasi ………………………………………………………………..6

BAB V Penutup ………………………………………………………………………8

1. Kesimpulan ……………………………………………………………….8
2. Saran ………………………………………………………………………8

v

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

1. **Latar Belakang**

Latar belakang dari pembuatan laporan ini tidak lain dan tidak bukan adalah untuk syarat penilaian Sumatif Akhir Semester 1 Tahun Ajaran 2023/2024. Dan juga merupakan menjadi laporan dari proyek kolaborasi akhir semester 1.

1. **Rumusan Masalah**

Kesenjangan yang mungkin saja akan terjadi di program yang saya buat adalah adanya beberapa error pada syntax, variable, atau beberapa kesalahan database yang akan muncul di halaman bagian yang memang terdapat error.

1. **Batasan Masalah**

Untuk permasalahan yang tidak melibatkan syntax didalamnya itu dapat di benarkan semisalkan terdapat problem di bagian tampilan, atau mungkin localhost nya mengalami kesalahan atau bahkan salah database yang akan ditampilkan. Itu bisa menjadi alasan apabila sebuah program menjadi error atau mengalami kesalahan yang lumayan fatal.

1. **Tujuan Penelitian**

Hasilnya akan dapat di lihat apabila anda mengakses, di localhost. Dengan shortcut localhost/nama folder untuk menyimpan semua program/. Dan setelah di tekan tombol Enter maka tampilan yang sudah di buat akan muncul. Untuk menggunakan browsernya dapat menggunakan google chrome atau Microsoft edge. Dan pastikan untuk laptop untuk terkoneksi internet menggunakan kabel LAN atau (Local Areas Network).

1. **Manfaat Penelitian**

Untuk manfaatnya, bahwa saya dapat mengasah kemampuan saya lebih baik lagi dan menjadikan hal ini atau problem yang ada di program saya dengan lebih baik. Dan dalam mengetikan syntax-nya tidak ada kesalahan yang menimbulkan program error seperti sebelumnya. Seperti yang dikatakan sebelumnya, hal ini memang belum sempurna tetapi saya akan mencoba untuk meningkatkan kualitas dan mengurangi kesalahan saat sedang mengerjakannya.

1

**BAB II**

**LANDASAN TEORI**